

ما هي التكلفة التي تتكبدها فعلاً نتيجة القمار؟



إنها أكبر مما تظن.

ما هي التكلفة التي تتكبدها فعلاً نتيجة القمار؟



إنها أكبر مما تظن.

مليون إلى واحد

تلك هي إمكانية ربح الجائزة الكبرى (jackpot)
من آلات القمار.

هل تحتاج إلى استراحة من القمار؟



يمكنك منع نفسك من القمار هنا.
تحدّث إلى مدير المراهنات أو اتصل بـ **GambleAware**
على الرقم **1800 858 858**.

المساعدة في تناول اليد



6G (1)-Arabic. 1220. LG26105

إنها قريبة منك على مدار الساعة 24/7.

المساعدة في متناول اليد



6G (4)-Arabic. 1220. LG26405

إنها قريبة منك على مدار الساعة 24/7.

معلومات عن الاحتمالات

هل تراهن على آلات القمار؟

إذا كنت تريد التحدث إلى شخص ما اليوم للحصول على معلومات
ودعم اتصل بـ

GambleAware
gambleaware.nsw.gov.au
1800 858 858

GambleAware على استعداد لمساعدتك في أي وقت، ٢٤ ساعة
في اليوم، ٣٦٥ يومًا في السنة.

يمكنك الحصول على المساعدة بشكل سري ومجاني.

يمكنك التحدث إلى شخص بلغتك.

لدينا مستشارون يتحدثون لغات أخرى غير الإنجليزية كما يوجد
مترجمون شفهيون.

ندعم الأشخاص الذين يقامرون - كما ندعم عائلاتهم وأصدقائهم.

تم النشر بواسطة

مكتب المقامرة المسؤولة

GPO GPO Box 7060, Sydney NSW 2001

www.responsiblegambling.nsw.gov.au

للحصول على نسخ متعددة من هذا المنشور:

البريد الإلكتروني: contact.us@liquorandgaming.nsw.gov.au

رقم الهاتف: 1300 024 720



GAMBLEAWARE
gambleaware.nsw.gov.au
1800 858 858

تشرين الثاني/نوفمبر ٢٠٢٠ | اللغة العربية (ARABIC)
1-Arabic. 1220. LG31104



المواضع دائمة ولا تتغير من لعبة إلى أخرى. والمواضع الأخرى على البكرة لها رموز أخرى مخصصة بشكل دائم.

يتم الاختيار العشوائي لوضع التوقف بشكل منفصل ومستقل لكل بكرة. ففي الآلة ذات الخمس بكرات و ٣٥ موضع توقف محتمل على كل بكرة، يوجد حوالي ٥٢ مليون مجموعة توقف محتملة.

تم تصميم كل آلة قمار بشكل مختلف ولها احتمالات مختلفة للفوز بالجائزة القصوى. ولكن فرصتك في الفوز بالجائزة الكبرى عمومًا ليست أفضل من مليون إلى واحد، وقد تكون أقل بكثير من ذلك.

والآلة مصممة على أساس أن لا تخسره شيئًا على المدى الطويل، وأنت من سيخسر المال.



ما هي لعبة الحظ؟

آلات القمار هي ألعاب حظ. فالمسألة، سواء ربحت أم خسرت، هي مسألة حظ.

في ألعاب الحظ، لا توجد أساليب أو أنماط لعب يمكن أن يكون لها أي تأثير على الربح أو الخسارة. تحتوي آلات القمار على برنامج كمبيوتر يُعرف باسم مولد أرقام عشوائي.

في كل مرة تضغط على الزر للعب لعبة ما، يختار برنامج الكمبيوتر بشكل عشوائي موضع كل رمز أو صورة.

تقوم حكومة نيو ساوث ويلز بفحص برامج التشغيل لجميع آلات القمار للتأكد من تلبيةها المعايير الفنية الصارمة. يُعتبر مخالفًا للقانون قيام أي شخص بالعبث بالآلات أو تغيير تشغيل آلة قمار بدون موافقة مسبقة.

لا تستطيع آلات القمار التفكير أو التدبّر، بل يتم تشغيلها بواسطة برامج الكمبيوتر التي تعطي نتائج عشوائية.

كيف تعمل آلات القمار؟

تحتوي آلات القمار على بكرات تحتوي على رموز أو صور. يتم برمجة الرموز المخصصة لكل موضع توقف على كل بكرة في الآلة، هذه

يمكنك لعب البوكيز (آلات القمار) للحصول على إثارة سريعة أو حتى لقضاء جلسة طويلة في لعب القمار. ولكن ما مدى معرفتك حقًا بآلات القمار هذه وكيف تعمل؟

تم تصميم ماكينات البوكر لتحقيق ربح للأماكن المرخص لها بتشغيلها. في نيو ساوث ويلز هذه الأماكن هي الفنادق والنادي المسجلة والكازينو. وفي حين أن آلات القمار هذه يمكن أن تكون وسيلة ممتعة لإنفاق المال، إلا أنها ليست مصممة لمساعدة الناس على كسب المال. فعلى الرغم من أنك قد تربح بعض المال على المدى القصير، إلا أنه من المستحيل عمليًا على المدى الطويل أن تكسب أكثر مما أنفقت.



هل يمكنك تحسين احتمالاتك؟

لا - ليس للعوامل الخارجية أي تأثير على نتيجة لعبة آلة القمار، بما في ذلك الألعاب السابقة.

وهذا يعني أنه من المستحيل التنبؤ بسلوك آلة القمار. يتم بشكل عشوائي اختيار كل رمز يظهر على الآلة.

لا يوجد فرق سواء:

- لعبت على آلة مباشرة بعد أن حصل شخص آخر على دفعة كبيرة منها
- لعبت على آلة لم تدفع مبالغ كبيرة منذ فترة طويلة
- لعبت في أوقات معينة من النهار أو الليل
- لعبت في أيام معينة من الأسبوع
- ضغطت على الأزرار بطريقة معينة.

لا يمكنك تغيير نتيجة لعبة بوكيز

معلومات عن الاحتمالات

الرهان على اللوتو (Lotto) أو
اليانصيب (Lotteries)
أو الكينو (Keno)؟

إذا كنت تريد التحدث إلى شخص ما اليوم للحصول على معلومات
ودعم اتصل بـ

GambleAware
gambleaware.nsw.gov.au
1800 858 858

GambleAware متاح في أي وقت، 24 ساعة في اليوم، 365 يومًا
في السنة.

يمكنك الحصول على المساعدة بشكل سري ومجاني.

يمكنك التحدث إلى شخص ما بلغتك. لدينا مستشارون يتحدثون
لغات أخرى غير الإنجليزية كما يوجد مترجمون شفهيون.
ندعم الأشخاص الذين يقامرون - وكذلك عائلاتهم وأصدقائهم.

تم النشر بواسطة

مكتب المقامرة المسؤولة

GPO Box 7060, Sydney NSW 2001

www.responsiblegambling.nsw.gov.au

للحصول على نسخ متعددة من هذا الكتيب:

البريد الإلكتروني: contact.us@liquorandgaming.nsw.gov.au

الهاتف: 1300 024 720



GambleAware
gambleaware.nsw.gov.au
1800 858 858

ARABIC | 2024 أيار،
2-Arabic. 0524.LG32100



قد تسمع عن أشخاص حققوا ربحًا عن طريق لعب اللوتو وباوربول. أو ان الحظ حالفهم في اليانصيب. أو أن أرقامهم الفائزة ظهرت في لعبة الكينو.

تختلف احتمالات الربح باختلاف اللعبة التي تلعبها. والأمر ذاته ينطبق على الجوائز. يتم سحب جميع الأرقام والتذاكر الفائزة بشكل عشوائي. لذلك لا توجد إستراتيجية في اللعب لزيادة فرصك في الربح.

ما هي فرصتك للربح في التسحب؟

لوتو أيام الأسبوع المفاجئة Weekday Windfall ولوتو السبت Saturday Lotto

جُرى سحبوبات أيام الأسبوع المفاجئة أيام الإثنين والأربعاء والجمعة. جُرى سحبوبات لوتو السبت في أيام السبت. في كل لعبة من ألعاب لوتو أيام الأسبوع المفاجئة ولوتو يوم السبت هناك 45 كرة مرقّمة من 1 إلى 45. يتم اختيار ثمانٍ منها بشكل عشوائي بواسطة آلة السحب. وتكون الكرات الست الأولى المختارة هي الأرقام الفائزة والكرتان الأخيرتان هما الرقمين التكميليين. يجب لعب أربع ألعاب على الأقل. فرصة ربح جائزة الفئة الأولى (على أساس لعبة قياسية واحدة) هي واحد من 8,145,060.

لوتو سترايك (Lotto Strike)

لوتو سترايك هي لعبة تعتمد على أول أربعة أرقام فائزة من ألعاب لوتو السبت أو لوتو أيام الأسبوع المفاجئة. يختار اللاعبون أربعة أرقام بين 1 و45. للاشتراك في لعبة لوتو سترايك. يجب عليك أيضًا أن تلعب لوتو السبت أو لوتو أيام الأسبوع المفاجئة. تُمنح جوائز الأقسام وفقًا لعدد الأرقام الفائزة التي تتطابق مع أول أربعة أرقام في لوتو السبت أو أيام الأسبوع المفاجئة التي تم سحبها. ولكن فقط عندما تكون الأرقام المختارة بالترتيب الصحيح. فرصة الفوز بجائزة الفئة الأولى (مطابقة 4 على أساس لعبة قياسية واحدة) هي واحد من 3,575,880.

باوربول (Powerball)

يتم السحب على باوربول مساء أيام الخميس. يتم سحب باوربول من آليتي سحب. يتم سحب سبعة أرقام من آلة السحب الأولى. مرقّمة من 1 إلى 35. ويتم سحب رقم باوربول واحد من آلة السحب الثانية المرقّمة من 1 إلى 20. يجب لعب أربع ألعاب على الأقل. فرصة ربح جائزة الفئة الأولى (على أساس لعبة واحدة قياسية) هي واحد من 134,490,400.

أوز لوتو (Oz Lotto)

يتم السحب على أوز لوتو مساء أيام الثلاثاء. في أوز لوتو 47 كرة مرقّمة من 1 إلى 47. يتم سحب عشر كرات عشوائيًا. تكون أول سبع كرات يتم سحبها هي الأرقام الفائزة وآخر ثلاثة هي الأرقام التكميلية. يجب لعب لعبة واحدة على الأقل. فرصة ربح جائزة الفئة الأولى (على أساس لعبة واحدة قياسية) هي واحد من 62,891,499.

اليانصيب الفوري – "الخدش الفوري" (-Instant Scratch) (Its)

يتضمّن اليانصيب الفوري. والذي يُعرف أيضًا باسم "الخدش الفوري". الكشف عن أرقام أو رموز أو صور على البطاقة. تختلف الاحتمالات الفعلية للربح باختلاف نوع اللعبة التي تلعبها. على سبيل المثال. فرص الفوز بالجائزة الأولى بواسطة بطاقة الخدش الفوري بقيمة 2 دولار هي واحد من 1,250,000.

سحب اليانصيب – "يانصيب الحظ" (Lucky Lotteries)

في سحب الجائزة الكبرى والجائزة الكبرى الهائلة يانصيب الحظ تكون هناك 270 ألف بطاقة و200 ألف بطاقة مرقّمة على التوالي.

يتم اختيار الأرقام الفائزة في البداية من مجموعة البطاقات. ويتم منح الجوائز للبطاقات التي حَمَل الرقم الفائز وما يقارب الرقم الفائز. يتم بعد ذلك اختيار رقم الجائزة الكبرى من مجموعة البطاقات.

يتم الفوز بالجائزة الكبرى عندما يطابق أحد الأرقام الفائزة رقم الجائزة الكبرى. فرصة الفوز بالجائزة الكبرى بلعبة واحدة هي واحد من 18,385,877 وفرصة الفوز بالجائزة الكبرى الهائلة في يانصيب الحظ بلعبة واحدة هي واحد من 9,483,168.

يانصيب الدفع المستمر – "Set for Life"

يتم لعب بطاقة Set for Life في سبعة سحبوبات يومية متتالية ويجب أن تلعب لعبتين على الأقل في كل مرة. في يانصيب Set for Life يتم اختيار تسعة أرقام عشوائيًا من مجموعة من 44 رقمًا مرقّمة من 1 إلى 44. تكون أول سبعة أرقام يتم اختيارها هي الأرقام الفائزة. وآخر رقمين هما الرقمان التكميليان. فرصة الفوز بجائزة الفئة الأولى من خلال مطابقة جميع الأرقام السبعة في لعبة واحدة هي واحد من 38,320,568.

الكينو (Keno)

في كل لعبة كينو يتم سحب 20 رقمًا عشوائيًا من 80 رقم. وتكون الجوائز على أساس عدد الأرقام التي أخترتها والتي تتطابق مع الأرقام المسحوبة. يمكن للاعبين اختيار 1-10 أرقام أو 15 أو 20 أو 40 رقمًا في كل لعبة. إذا اخترت أن تلعب 7 أو 8 أو 9 أو 10 أرقام. فستتم إضافة نسبة من رهانك إلى مجموعة الجائزة الكبرى التي سيكون لديك فرصة للفوز بها. تختلف الاحتمالات الفعلية لفوزك بالجائزة الكبرى حسب عدد الأرقام التي تختار أن تلعبها. على سبيل المثال. فإن فرصة الفوز بالجائزة الكبرى في لعبة الـ 10 أرقام هي واحد من 8,911,711.

يمكن لعب الكينو في العديد من النوادي والفنادق والكازينوهات المسجلة.

هل يمكنك تحسين احتمالات ربحك في اليانصيب أو الكينو؟

لا – نظرًا لأن الأرقام الفائزة يتم سحبها عشوائيًا. يكون لأية مجموعة من الأرقام نفس فرصة الربح مثل أية مجموعة أرقام أخرى. جميع الألعاب معتمدة من قبل حكومة نيو ساوث ويلز للتأكد من أنها عادلة. ولا توجد "أفضل لعبة" لتلعبها. لبعض الألعاب جوائز كبيرة جدًا ويصعب الفوز بها. بينما يعطيك يانصيب السحب واليانصيب الفوري فرصة أكبر للفوز بجائزة صغيرة جدًا.

معلومات عن فرصك

هل تلعب على موائد
القمار في الكازينو؟

إذا كنت تريد التحدث إلى شخص ما اليوم للحصول على معلومات ودعم اتصل بـ

GambleAware
gambleaware.nsw.gov.au
1800 858 858

GambleAware على استعداد لمساعدتك في أي وقت، 24 ساعة في اليوم، 365 يومًا في السنة.

يمكنك الحصول على المساعدة بشكل سري ومجاني.

يمكنك التحدث إلى شخص بلغتك.

لدينا مستشارون يتحدثون لغات أخرى غير الإنجليزية كما يوجد مترجمون شفهيون.

ندعم الأشخاص الذين يقامرون - كما ندعم عائلاتهم وأصدقاءهم.

تم النشر بواسطة

The Office of Responsible Gambling (مكتب المقامرة المسؤولة)
GPO Box 7060, Sydney NSW 2001

www.responsiblegambling.nsw.gov.au

للحصول على نسخ متعددة من هذا المنشور:

البريد الإلكتروني: contact.us@liquorandgaming.nsw.gov.au

رقم الهاتف: 1300 024 720



GAMBLEAWARE
gambleaware.nsw.gov.au
1800 858 858

كانون الأول/ديسمبر 2020 | اللغة العربية (ARABIC)
3-Arabic. 1220. LG33104



يمكن أن تكون ألعاب الفرص أو التي تحتاج إلى مهارة في الكازينو مسلية للأشخاص الذين يستمتعون بوضع رهاناتهم على برم الدواليب وتوزيع البطاقات ورمي النرد.

لكن الكازينوهات موجودة لتحقيق الربح. ولكل لعبة هامش محدد للـ 'هاموس' (أي 'ريخ الكازينو'). هذا الهامش هو النسبة المئوية الإجمالية للمال الذي يتم المراهنه به ويحتفظ به الكازينو، والمعروف أيضًا باسم 'الهاموس'. كلما انخفض هامش 'الهاموس' ارتفعت نسبة المال الذي يعود للاعبين.

قد يتمكن اللاعبون المهرة من تقليل هامش 'الهاموس' أثناء ممارسة ألعاب المهارة، ولكن لا يمكن تغيير هامش 'الهاموس' في ألعاب الحظ، بغض النظر عن الإستراتيجية المتبعة للمراهنة.

على المدى الطويل، من المستبعد أن يحصل معظم اللاعبين على أكثر مما ينفقونه. ويجب إجراء كل لعبة وفقًا لقواعد معتمدة من قبل الهيئة المستقلة للخمور والقمار.

كل متى سيكون الرقم الفائز هو رقمك؟

البلاك جاك

البلاك جاك لعبة ورق تعتمد على الحظ والمهارة حيث يمكن للاعبين تحسين فرصهم في الفوز عن طريق تحسين إستراتيجياتهم. بعد تلقي بطاقتين من الموزع، يمكن للاعب اختيار الحصول على مزيد من البطاقات بحيث يكون إجمالي النقاط أقرب إلى 21 من إجمالي أرقام الموزع - بدون أن يتجاوز ذلك المجموع 21. يتم احتساب بطاقات الوجوه (الصور) على أساس أن كلاً منها 10، وتحسب الآسات (أوراق الآس) على أنها 1 أو 11 والبطاقات من 1 إلى 10 يتم احتسابها على أساس القيمة المكتوبة عليها. هامش 'الهاموس' في لعبة البلاك جاك هو أقل من 1% عندما يكون اللاعبون مهرة.

بوكر الفحل الكاريبي (Caribbean Stud Poker)

لعبة الورق هذه هي لعبة حظ ومهارة، وتستند إلى لعبة البوكر ذات الخمس أوراق. بالنسبة إلى المراهنة الأولية أو المراهنة 'المسبقة'، يتلقى اللاعبون خمس أوراق مقلوبة بينما يتلقى الموزع أربع أوراق مقلوبة وورقة واحدة مكشوفة. إذا اعتقد اللاعب أنه لا يمكنه التغلب على ما في يد الموزع، فيمكنه التنازل عن حصته. للاستمرار في اللعب، يجب أن يكون الرهان التالي للاعب ضعف الرهان الأصلي. يكون أفضل بوكر في يد اللاعب بين كل لاعب والموزع هو الفائز. هناك أيضًا رهانات للفوز بالجائزة الكبرى المتاحة. هامش 'الهاموس' في لعبة بوكر الفحل الكاريبي هو حوالي 5,5%، وهذا يتضمن علاوة للفوز بالجائزة الكبرى.

البكارات

لبكارات هي لعبة حظ يتم فيها اعتبار الأوراق الأقل من 10 على أساس القيمة الظاهرة عليها؛ والآسات على أساس أن قيمتها 1؛ و أوراق الـ 10 وأوراق الوجه (الصور) على أساس أنها 0. يتم توزيع ورقتين لكل من اللاعب وصاحب البنك، ثم اعتمادًا على مجاميع هاتين الورقتين الأوليين يمكن توزيع ورقة ثالثة. تتم قراءة هذه المجاميع كما لو أن العدد الأول من الرقم غير موجود - وعليه فإن الورق الذي يبلغ إجماليه 15 يصبح 5. يكون لدى الفائز في اللعبة قيمة أوراق إجمالية هي الأقرب إلى 9. يمكن للاعبين المراهنة على ما في يد اللاعب أو يد البنك، أو المراهنة على أن ما لدى الاثنين سيكون بنفس المجموع. يبلغ هامش 'الهاموس' للعبة البكارات حوالي 1,2%.

سيك بو (Sic Bo)

في لعبة 'سيك بو' يتم رمي ثلاثة أحجار نرد ويحاول اللاعبون توقع مجموعات ومجاميع ونتائج مختلفة. هامش 'الهاموس' لكل نوع من الرهان تتراوح بين 2,8% (كبير أو صغير أو مزيج من حجرَي نرد) إلى 16,2% لثلاثية معينة. 'سيك بو' هي لعبة حظ، لذا لا توجد إستراتيجيات مراهنة لتقليل هذه الهوامش.

كرايس (Craps)

لعبة الكرايس هي لعبة يتم لعبها بحجرَي نرد حيث يمكن للاعبين المراهنة على أي مزيج من حجرَي النرد. يُمنح اللاعبون فرصة رمي حجرَي النرد بشرط أن يكون لديهم رهان على خط الفوز أو عدم الفوز. نظرًا لأن السبعة هي المجموعة الأكثر شيوعًا فإن العديد من المراهانات

تستند إلى قيام الرامي برمي سبعة أو عدم رمي سبعة. يتفاوت هامش ربح 'الهاموس' في لعبة الكرايس بشكل كبير من 16,67% للمراهنة على أي سبعة (رمية واحدة) إلى 0,85% للمراهنة على احتمالات الفوز. يبلغ هامش 'الهاموس' الإجمالي حوالي 2%.

الروليت وروليت الصفرين

لعبة دولاب الروليت الأسترالية هي لعبة حظ فيها 37 رقمًا: 18 أحمر و18 أسود وصفر واحد، أو 38 رقمًا في حالة روليت الصفرين. يتم برم الدولاب في اتجاه واحد ورمي كرة صغيرة غير معدنية في الاتجاه الآخر. يمكن للاعبين المراهنة مباشرة (الرهان على استقرار الكرة على رقم معين)، أو المراهنة على مجموعات من الأرقام، حمراء أو سوداء، فردية أو مزدوجة، ومنخفضة أو مرتفعة (ما إذا كان الرقم بين 1 و18 أو 19 و36). هامش 'الهاموس' هو 2,7% للروليت و5,26% للروليت الصفرين.

باي غو

'باي غو' هي لعبة حظ أخرى، وترجمتها هي 'كُون تسعًا'. يتم لعب 'باي غو' بـ 32 بلاطة. اثنتان وعشرون من هذه البلاطات تشكل 11 زوجًا متطابقًا والبلاطات العشر المتبقية تشكل خمسة أزواج مختلفة. بعد توزيع بلاطات اللعبة، يحتاج كل لاعب والبنك (أو 'الهاموس') إلى تكوين مجموعتين منفصلتين بالبلاطات الأربع التي لديه تسمى المجموعة (أو اليد) المنخفضة والمجموعة (أو اليد) المرتفعة. ثم تتم مقارنة ما لدى اللاعب ولدى البنك لتحديد الفائز. هامش 'الهاموس' في لعبة 'باي غو' هو 1,5%.

هل يمكن تحسين فرصك للفوز؟

لا - ليس في ألعاب الحظ - لأن أحجار النرد ودواليب الدوران ليس لها ذاكرة. في ألعاب الحظ، يتحدد هامش 'الهاموس' على أساس القواعد.

المساعدة في متناول اليد

إنها قريبة منك على مدار الساعة ٧/٢٤.

إذا كنت تريد التحدث إلى شخص ما اليوم للحصول على معلومات
ودعم اتصل بـ

GambleAware
gambleaware.nsw.gov.au
1800 858 858

GambleAware على استعداد لمساعدتك في أي وقت، ٢٤ ساعة
في اليوم، ٣٦٥ يومًا في السنة.

يمكنك الحصول على المساعدة بشكل سري ومجاني.

يمكنك التحدث إلى شخص بلغتك.

لدينا مستشارون يتحدثون لغات أخرى غير الإنجليزية كما يوجد
مترجمون شفهيون.

ندعم الأشخاص الذين يقامرون - كما ندعم عائلاتهم وأصدقائهم.

تم النشر بواسطة

مكتب المقامرة المسؤولة

GPO GPO Box 7060, Sydney NSW 2001

www.responsiblegambling.nsw.gov.au

للحصول على نسخ متعددة من هذا المنشور:

البريد الإلكتروني: contact.us@liquorandgaming.nsw.gov.au

رقم الهاتف: 1300 024 720



GAMBLEAWARE
gambleaware.nsw.gov.au
1800 858 858

تشرين الثاني/نوفمبر ٢٠٢٠ | اللغة العربية (ARABIC)
4-Arabic. 1220. LG34104



المساعدة في تناول اليد

يمكنك الحصول على المعلومات والدعم عن طريق الاتصال بـ GambleAware.

لدى GambleAware خدمة هاتفية سرية توفر المعلومات والدعم والإحالات. هذه الخدمة متاحة في أي وقت: ٢٤ ساعة في اليوم، سبعة أيام في الأسبوع. إنها مكاملة مجانية - لا بل أنه لن يظهر الرقم في الواقع على فاتورتك.

إذا كنت تفضل الكتابة على التحدث، يمكنك الدردشة على مدار الساعة طوال أيام الأسبوع عبر الموقع www.gamblinghelponline.org.au.

هناك أيضًا خدمات استشارية لـ GambleAware في أنحاء نيو ساوث ويلز. للعثور على خدمة على مقربة منك، اتصل على الرقم 1800 858 858 أو ابحث عن الخدمة المحلية في منطقتك وذلك في الموقع www.gamblinghelp.nsw.gov.au/find-support-near-you.

توجد خدمات دعم متخصصة للنساء، وللأشخاص الذين من السكان الأصليين وسكان جزر مضيق توريس والأشخاص الذين يتحدثون لغات أخرى غير الإنجليزية.

تتوفر أيضًا استشارات مالية ومساعدة قانونية إذا كنت تواجه تحديات مالية أو قانونية بسبب القمار.

إذا لم تكن مستعدًا للتحدث إلى مستشار بعد، فهناك خيارات مثل الاستبعاد الذاتي من أماكن القمار أو القمار عبر الإنترنت، وموارد المساعدة الذاتية عبر الإنترنت في موقع GambleAware وقسم خاص للعائلة والأصدقاء يحدد الإجراءات البسيطة التي يمكنك اتخاذها إذا كنت قلقًا بشأن أحد أحبائك.

للمزيد من المعلومات أو للحصول على الدعم اليوم، اتصل على الرقم 1800 858 858 أو قم بزيارة الموقع gambleaware.nsw.gov.au



كيف أعرف ما إذا كان القمار يمثل مشكلة؟

إذا كان القمار يسبب التوتر أو القلق، فقد يكون ذلك إشارة إلى أنه مشكلة. هناك إشارات أخرى إلى أن القمار يسبب الضرر، وهي التالية:

- الشعور بالذنب أو القلق أو الاكتئاب بشأن القمار
- فقدان السيطرة على مقدار الوقت الذي يقضيه الشخص أو المال الذي ينفقه على القمار
- الانسحاب من العائلة والأصدقاء
- محاولة استعادة الخسائر من خلال الاستمرار في لعب القمار
- اقتراض المال أو بيع الأشياء الثمينة للعب القمار
- التخلف عن سداد الفواتير أو طلب بطاقات ائتمان جديدة
- التفكير في القمار كل يوم
- الكذب بشأن القمار

إذا كنت تعاني أو كان أي شخص تعرفه يعاني من أي من هذه الإشارات، فمن المهم التواصل للحصول على المعلومات والدعم. يمكنك الاتصال بـ GambleAware، وهي خدمة مجانية وسرية للأشخاص الذين يقامرون ولعائلاتهم وأصدقائهم.

لم يفت الأوان أبدًا للحصول على المساعدة - يمكنك التواصل اليوم.

ما هي التكلفة التي تتكبدها فعلاً نتيجة القمار؟

يقامر معظم الناس في وقت أو آخر. وقد يكون ذلك باستخدام آلات القمار أو في TAB أو بواسطة اليانصيب أو في الكازينو. بالنسبة للعديد من الأشخاص، يُعتبر لعب القمار متعة وتسليية ولا يسبب أي ضرر.

إلا أن القمار بالنسبة لبعض الناس يمكن أن يصبح مشكلة. ويمكن أن تكون تكلفة لعب القمار عالية - مادياً وعاطفياً وعلى المستوى الشخصي. ويمكن أن يسبب القمار ضرراً للمقامر ولعائلته وأصدقائه.

